



ІНФОРМАТИКА

8

Поняття про метод

За новою програмою



Як виконувати дії з об'єктами за допомогою методів?



Крім процедур, які складає програміст для опрацювання подій, що відбуваються у зв'язку з діями користувача, у середовищі програмування Lazarus міститься велика кількість вбудованих процедур і функцій. Деякі з вбудованих процедур є **методами** об'єктів, за допомогою яких можна виконувати дії з об'єктами. Для різних об'єктів передбачені різні методи, їх кількість і призначення залежать від конкретного об'єкта.



Метод — це фрагмент програмного коду, який вбудований в об'єкт та передбачає виконання деяких дій з ним.

Як виконувати дії з об'єктами за допомогою методів?



Метод має ім'я й уже містить набір команд, які виконуються, якщо викликати метод для об'єкта. Запис команди для виклику методу складається з імені об'єкта та імені методу, що розділені крапкою:

Ім'я об'єкта.Ім'я методу;

Ім'я методу, як і ім'я властивості, можна ввести з клавіатури або обрати зі списку, який відкривається, якщо в кодї програми записати ім'я об'єкта і крапку. У такому списку відображені саме ті методи, які можна викликати для обраного об'єкта.



Якщо програма містить кілька форм, то за замовчуванням відображується лише головна форма. Для відображення інших форм проекту використовують методи:

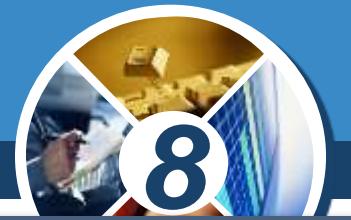
Show

для відображення форми у звичайному режимі

ShowModal

для відображення у так званому **модальному режимі: після відображення вказаної форми всі інші форми стануть недоступними; щоб перейти до іншої форми, необхідно закрити поточну форму.**

Form2.ShowModal;



Для об'єкта форма найчастіше використовують такі методи:

Show

відобразити форму в звичайному режимі;

ShowModal

відобразити форму в модальному режимі;

Hide

зробити форму невидимою (приховати її);

Close

закрити форму.



Деякі методи можна викликати для різних об'єктів, а інші — лише для об'єктів певного типу. Наприклад, методи:

Show і Hide



можна викликати для форми, напису, кнопки та інших об'єктів.

Close



можна викликати лише для форми.



Якщо у проекті використовують декілька екранних форм, то у програмному кодї слід задати команду **uses**, за допомогою якої підключаються програмні модулі інших форм. Після команди **uses** подають список імен файлів екранних форм, які будуть підключені. Наприклад, якщо буде використана форма, збережена у файлі **Unit2**, то у програмному кодї вказують:

```
uses Unit2;
```

Виклик методів для таких «зовнішніх» програм буде виглядати так:

```
Ім'я файла. Ім'я об'єкта. Ім'я методу;
```

Розгадайте ребус

Розділ 5
§ 18



Процедура



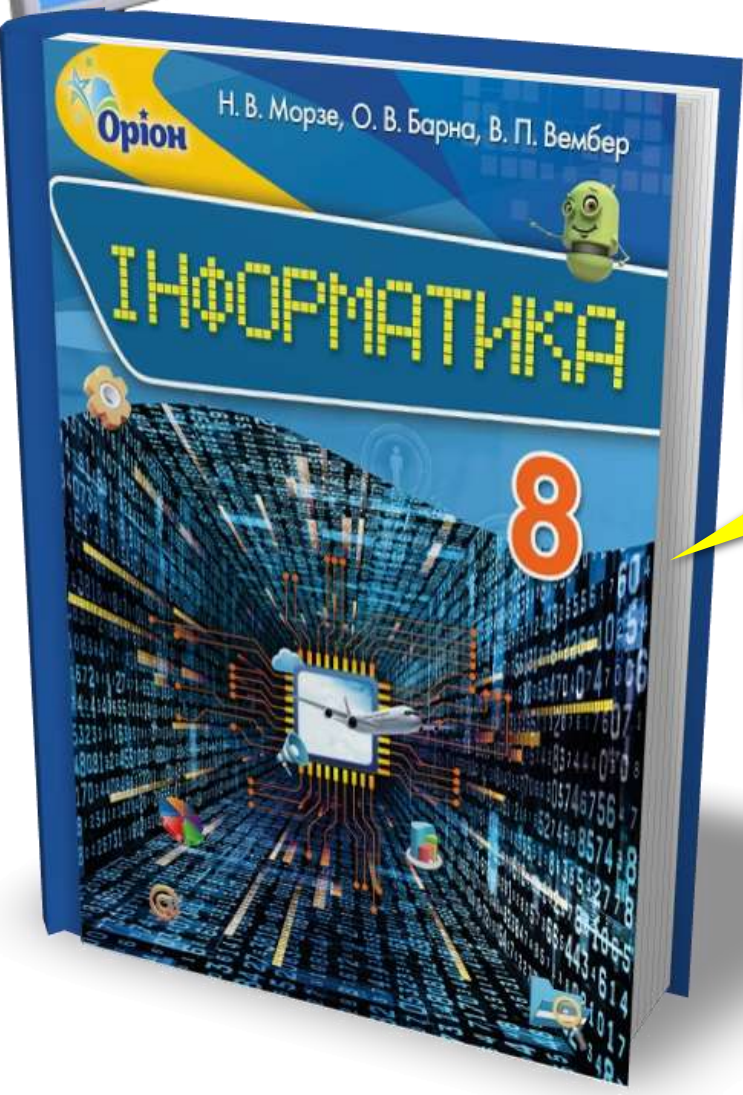
Домашнє завдання



***Зробити та
опрацювати
конспект***

Працюємо за комп'ютером

Розділ 5
§ 18



**Сторінка
125-126**





ІНФОРМАТИКА

8

Дякую за увагу!

За новою програмою

