

# Програмне опрацювання події Практична робота №8. Програмне опрацювання події.

Тип уроку:

- перевірки та оцінювання знань, умінь і навичок.

Програмне забезпечення: Scratch

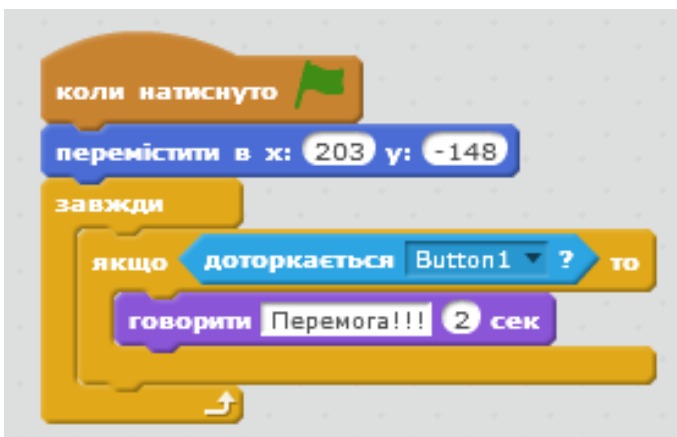
Практична самостійна діяльність

## Завдання 1.

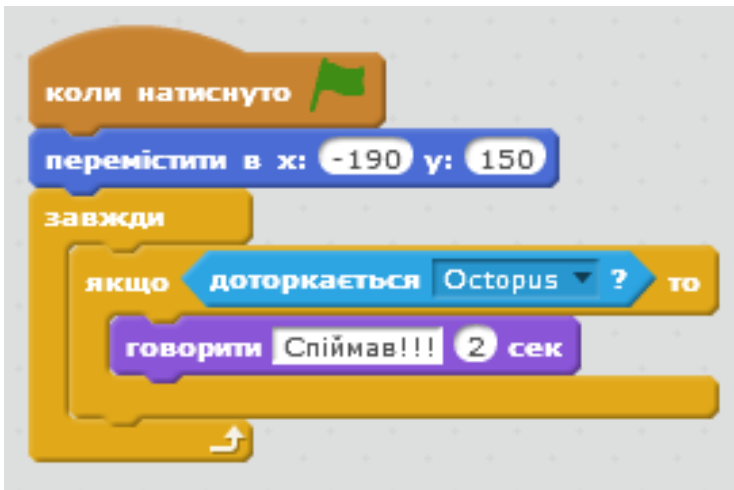
1. Відкрийте середовище Scratch
2. Додайте відповідні об'єкти та фон до проекту. Змініть розмір об'єкта.



3. Обов'язковий скрипт для восьминога:



4. Обов'язковий скрипт для аквалангіста:



5. Результат зберегти у власну папку.

### **Завдання 2.**

1. Відкрити програму скетч
2. Встановити сцену однотонного кольору
3. Намалювати 5 музичних інструментів та підписати їх
4. Додати спрайта у вигляді Метелика
5. Зробити алгоритм для спрайта таким чином щоб він переходячи до музикального інструменті називав його назву.
6. Перевірити правельніть введення алгоритмічних блоків.
7. Показати алгоритм вчителю

### **Домашнє завдання**

Повторити раніше вивчений матеріал

Надіслати матеріали практичної роботи.